**La pourvoirie des lacs à Basile - 2ième partie**

**Travail pratique 3**

**Pondération : 15 % - Travail en équipe de 2**

**DATE DE REMISE** vendredi 9 décembre 2016 – 23 h

**LIVRABLES**

Remettre sur Github le projet Eclipse (nom du projet : « Pourvoirie-NomPrenomEtudiant ») contenant :

* L’application;
* Le ou les diagrammes de classes (UML) créé avec ObjectAid;
* La liste de contrôle (Check List).

**CRITÈRES D’ÉVALUATION**

Le travail est évalué selon les critères suivants. Les critères sont d’abord évalués sur l’ensemble du travail réalisé, puis les points correspondants aux fonctionnalités non livrées sont soustraits.

***Pour être accepté, un travail doit livrer au moins 50 % des fonctionnalités demandées.***

|  |  |
| --- | --- |
| Réusinage du code du TP2 | 6 % |
| Qualité de l’architecture (MVC) | 12 % |
| Qualité de la conception objet – Bonnes pratiques de conception objet | 24 % |
| Qualité du code – Bonnes pratiques de programmation (clean code) | 20 % |
| Qualité des tests unitaires | 10 % |
| Qualité de la gestion des sources (GitHub) | 10 % |
| Convivialité de l’interface et expérience utilisateur | 8 % |
| Qualité de la documentation |  |
| * Diagramme(s) de classes des couches « Model » + « Controller » | 5 % |
| * Liste de contrôle | 5 % |
| *Total :* | */ 100* |
| *Fonctionnalités non réalisées ─* |  |
| **Note =** | **/ 100** |

**MANDAT**

Vous devez réaliser le code pour fournir les fonctionnalités utilisateur décrites dans la liste de contrôle. Voir aussi la section Contexte pour des informations supplémentaires pour développer les fonctionnalités.

*Au besoin, vous devez valider votre compréhension des fonctionnalités demandées et définir les critères d’acceptation avec votre professeure.*

**CONTRAINTES**

* L’application à réaliser pour le TP3 est la suite de votre TP2. Vous devez utiliser le code réalisé pour le TP2, mais vous devez aussi le modifier au besoin (ainsi que les tests) pour répondre aux exigences du TP3 ou pour le réusiner afin d’en améliorer la qualité (et prendre en compte les commentaires de correction du TP2…).
* Vous devez respecter l’architecture MVC, appliquer les principes et pratiques de programmation vus en classe.
* Il est possible que des services que l’application utilise ne soient pas encore disponibles. Vous devrez donc :
  + Définir les méthodes de ces services dont vous avez besoin (dans une interface…);
  + Utiliser des « mocks » pour simuler les comportements lors des tests ou de l’exécution.
* Interface graphique :
  + L’interface doit être en français.
  + L’interface doit être propre et convivial.
  + Vous devez effectuer les validations nécessaires au niveau des données saisies. Vous avez donc avantage à concevoir une interface qui limite les validations.
  + Conformément à la PEA, le français dans l’interface utilisateur graphique (GUI) sera évalué à raison de -1 point / faute, jusqu’à concurrence de 20% de la note totale.

**CONTEXTE**

La pourvoirie des lacs à Basile, accessible uniquement par bateau ou hydravion, a un territoire d’une superficie exclusive de 128 km2, avec plus de 25 km de sentiers. L’hébergement se fait en chalet. La pourvoirie propose à ses clients plusieurs activités de plein air pour agrémenter leur séjour.

**Pour plus d’informations sur les hébergements, services et activités proposés, se référer à l’énoncé du TP2.**

La planification d’un séjour

La pourvoirie offre une grande diversité de services et activités, et envisage de multiplier encore plus l’offre de services. L’entreprise veut donc offrir à ses clients (ou futurs clients) une application permettant d’obtenir le prix total d’un séjour afin de les aider à planifier leurs vacances.

La vérification des disponibilités pour un séjour

Après avoir planifié son séjour, l’application devrait permettre à un utilisateur d’entrer les dates envisagées (date de début et date de fin) et de vérifier la disponibilité de l’hébergement.

*Le service validant les disponibilités sera développé plus tard, probablement par une autre équipe de développement. Vous aurez donc simplement à y faire appel et, en attendant qu’il soit réalisé, à simuler son comportement.*

S’il y a des problèmes de disponibilité, on affiche un message informant l’utilisateur. Sinon, le client peut confirmer sa réservation.

La réservation et la facturation d’un séjour

Si l’hébergement est disponible pour les dates sélectionnées, le client peut entériner sa réservation. Il doit alors saisir l’information nécessaire pour la facturation : nom et prénom, adresse, téléphone, courriel.

Avec la confirmation de sa réservation, le client peut visualiser sa facture, qui contient : les informations sur le client, les informations sur les services et activités sélectionnés (nom du service ou de l’activité et prix chargé au client pour ce service), et finalement le prix total de la réservation.

La consultation des réservations de la pourvoirie

Lorsque la réservation d’un client est confirmée, il faut l’ajouter à la liste des réservations de la pourvoirie et permettre à l’administration de la pourvoirie de consulter cette liste : nom, prénom et courriel du client, dates du séjour (début et fin), type d’hébergement, total de la facture.

**LISTE DE CONTRÔLE** ***Noms étudiants-es: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Si vous inscrivez que la fonctionnalité est réalisée, cela signifie qu’elle est opérationnelle et complète.***

Planification du séjour – informations de base (obligatoire)

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| DJ | Un client peut spécifier l’information nécessaire pour l’hébergement souhaité (type de chalet, nombre de personnes, nombre de nuits). |
| DJ | Un client peut spécifier l’information nécessaire pour le transport des personnes. |

Planification du séjour – options repas (-4 points si non réalisé)

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| DJ | Lorsqu’il planifie son séjour, un client peut choisir l’option déjeuner/dîner inclus. |
| DJ | Un client peut commander des soupers gastronomiques pendant son séjour. |

Planification du séjour – activités (-4 points si non réalisé)

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| DJ | Lorsqu’il planifie son séjour, un client peut choisir l’activité pêche à la mouche. | |
| DJ | Lorsqu’il planifie son séjour, un client peut choisir l’activité d’observation de l’ours noir. | |
| DJ | Lorsqu’il planifie son séjour, un client peut choisir l’activité d’observation des loups. | |

Planification du séjour – vérification (-8 points si non réalisé)

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| DJ + SM | Un client peut obtenir le montant total avant taxes d’un séjour qu’il a planifié. |
| DJ + SM | Un client peut vérifier la disponibilité des hébergements en fonction des dates planifiées. |

Réservation du séjour et facturation (-10 points si non réalisé)

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| DJ + SM | Après avoir planifié son séjour, un client peut effectuer sa réservation, si l’hébergement est disponible : il doit alors entrer les informations nécessaires à la facturation. |
| SM | Si la réservation est confirmée, le client peut visualiser sa facture. |

Liste des réservations (-10 points si non réalisé)

L’application propose un accès administratif au personnel de La Pourvoirie.

|  |  |
| --- | --- |
| **Réalisé par** | **User Story** |
| SM | L’administration de la pourvoirie peut consulter la liste des réservations. | |
|  | La liste des réservations est triée par date de début du séjour. | |

Je n’ai pas trouvé la manière de trier les réservations de cette manière.

Le projet

***Si vous ne pouvez pas cochez une affirmation, vous devez mettre une explication claire et précise.***

|  |  |
| --- | --- |
| DJ+SM | L’application compile.  ATTENTION : vous ne devriez pas remettre un code qui ne compile pas… |
| DJ+SM | L’application s’exécute sans erreurs. |
| DJ+SM | Tous les tests passent. |